Handleiding app Sportlinked

Inhoud

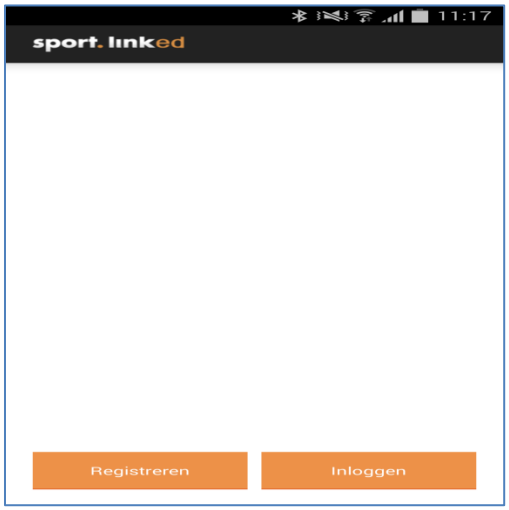
App installeren en downloaden 2
Account aanmaken 2
Menu 5
Persoonlijke instellingen 6
Team(s) als favoriet instellen 6
Privacy instellingen aanpassen 6
Wel/geen berichten ontvangen 6
Coach 7
Scheidsrechter 12

App installeren en downloaden

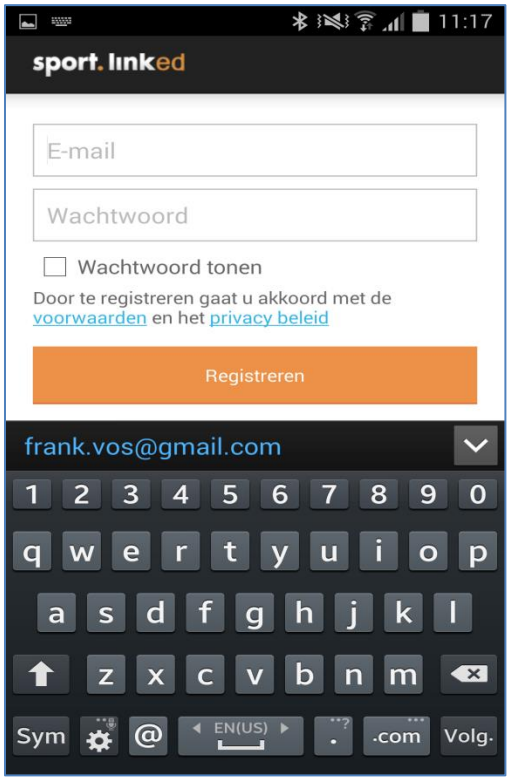
De app ‘sportlinked’ kan geïnstalleerd worden op elk apparaat dat iOS of Android ondersteunt. Je vindt de app in de AppStore of op Google Play of via www.sportlinked.nl. Na downloaden, kun je deze installeren. De app is niet beschikbaar voor apparaten die ondersteunt worden door Windows.

Account aanmaken

Nadat de applicatie is gedownload en geïnstalleerd komt de gebruiker op onderstaand scherm.

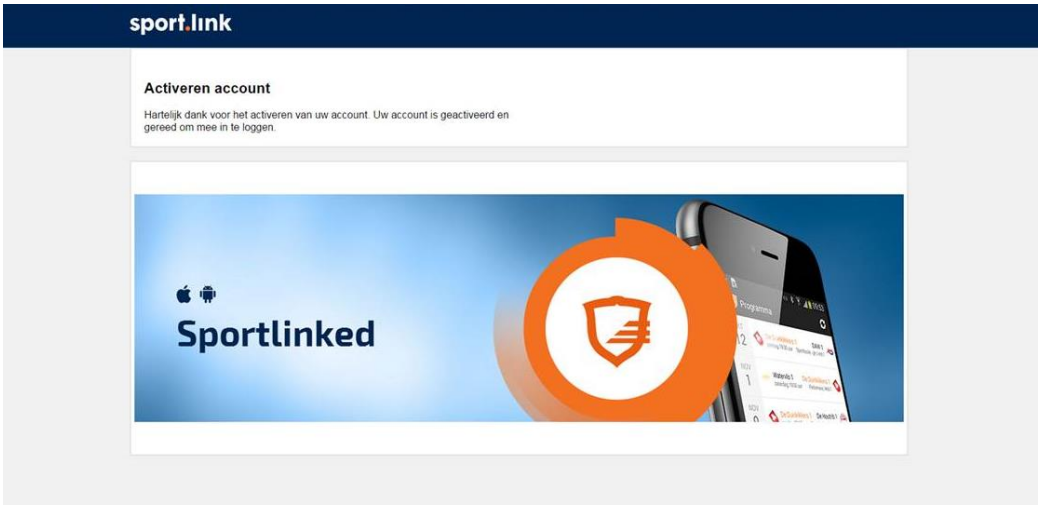


Bij eerste keer gebruik dient de gebruiker zich te registreren. Kies hiervoor *Registreren.*

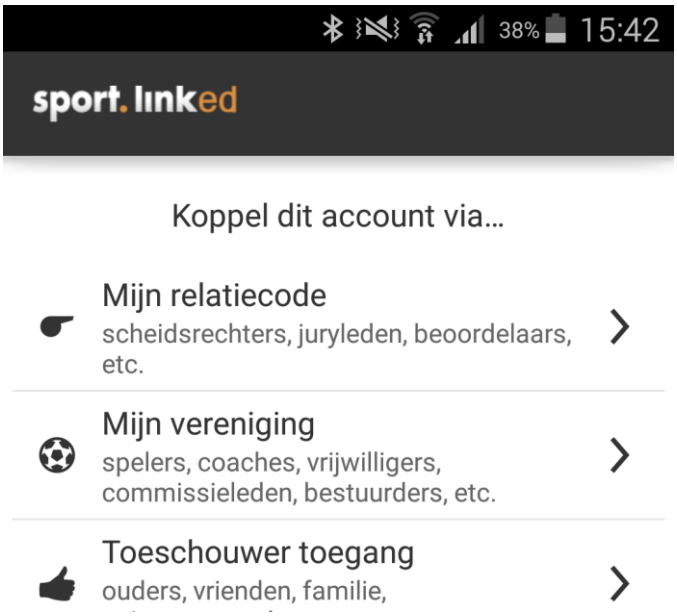


Vul het e-mailadres, zoals dat bekend is bij White Demons, in en kies zelf een wachtwoord. Kies daarna *Registreren*.

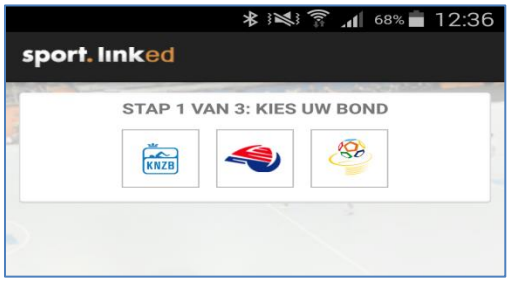
Je ontvangt op het ingevulde e-mailadres een e-mail met daarin een activatielink. Klik op de activatielink en onderstaand scherm verschijnt:



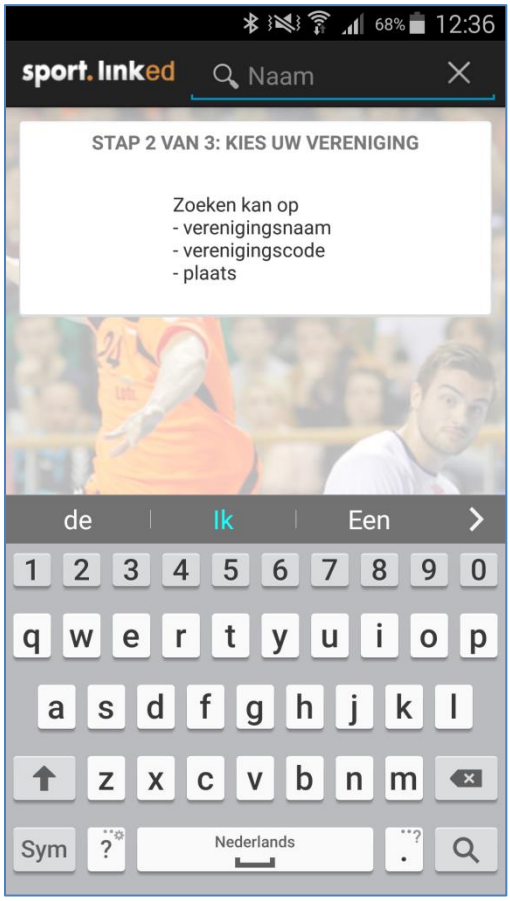
Ga verder met de app en kies *Inloggen*.

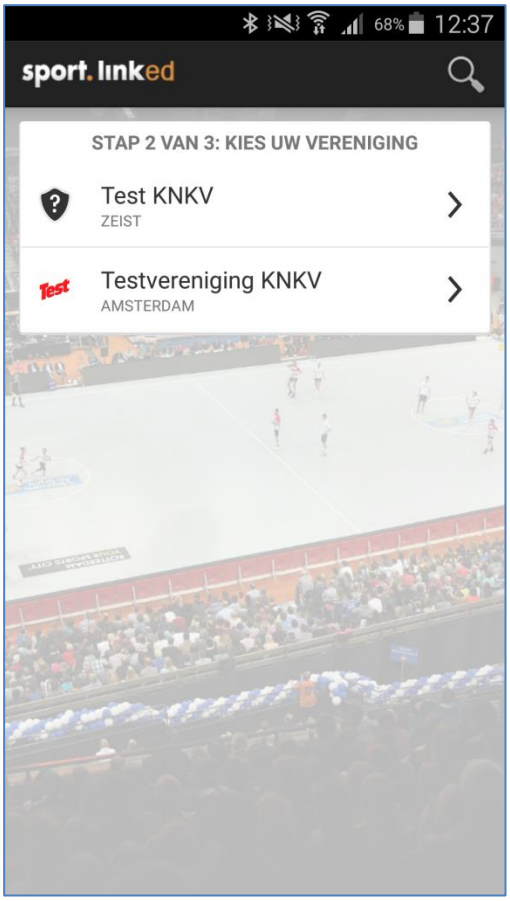


Kies *Mijn vereniging*

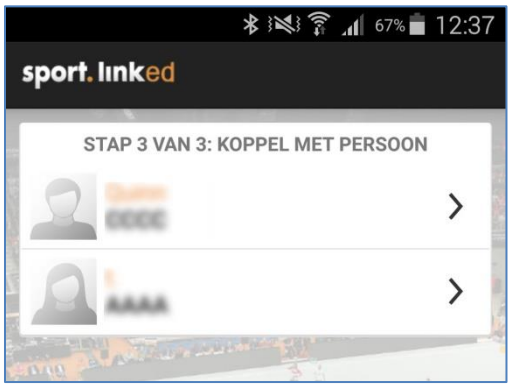


Kies het logo van het NHV.





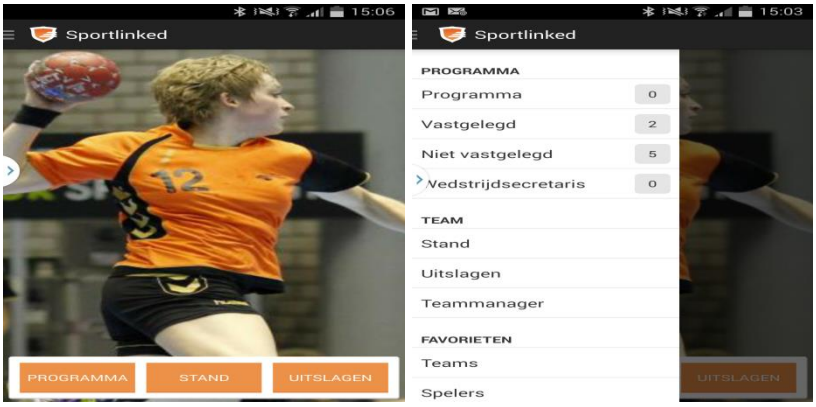
In bovenstaand scherm tik je *white* in en kies daarna het zoek-icoontje . White Demons wordt dan gevonden. Kies *White Demons*. Vervolgens verschijnt een lijst met namen die aan het opgegeven email adres zijn gekoppeld. Kies de juiste naam.



Je krijgt vervolgens eventueel een overzicht van nieuwe functies. Deze kun je wegklikken. De app is nu gereed voor gebruik.

Menu

Op het startscherm wordt een plaatje getoond met een drietal knoppen bedoeld voor *Programma*, *Stand* en *Uitslagen*. Het menu kan geopend worden door 'n icoontje in linkerbovenhoek.



Programma: hier staan de wedstrijden van de teams waaraan je gekoppeld bent als speler, coach (=teammanager) of scheidsrechter. Om in het digitale wedstrijdformulier te komen, moet je via *Programma* kiezen voor *Digitaal wedstrijdformulier*.

Vastgelegd[1]*: hier staan alle wedstrijden die (recent) zijn gespeeld en waaraan je in de rol van scheidsrechter bent gekoppeld

Niet vastgelegd: hier staan alle wedstrijden waar je aan bent gekoppeld als coach of scheidsrechter en waarvoor nog geen uitslag is ingevuld.

Wedstrijdsecretaris: hier staan alle wedstrijden die nog open staan voor de wedstrijdsecretaris (de meeste leden zullen hier geen wedstrijden zien).

*Stand**: deze optie toont de standen van je favoriete teams (zie verderop hoe je een team als favoriet kunt instellen) en van het team waaraan je als speler of coach verbonden bent.

*Uitslagen**: deze optie toont de uitslagen van de poules van al je favoriete teams en van het team waaraan je als speler of coach verbonden bent.

*Teammanager**: deze optie toont het team waaraan je als coach verbonden bent.

Teams: deze optie toont de teams die als favoriet zijn opgeslagen.

Personen: deze optie toont de personen die als favoriet zijn opgeslagen.

Instellingen: binnen dit menu kun je uitloggen, account in zijn geheel verwijderen, contact-gegevens aanpassen (inclusief privacy instellingen) en pushberichten aan/uitzetten.

Over deze app: binnen dit menu kunt u zien welke versie van de app in gebruik is, de app een waardering geven en feedback verzenden.

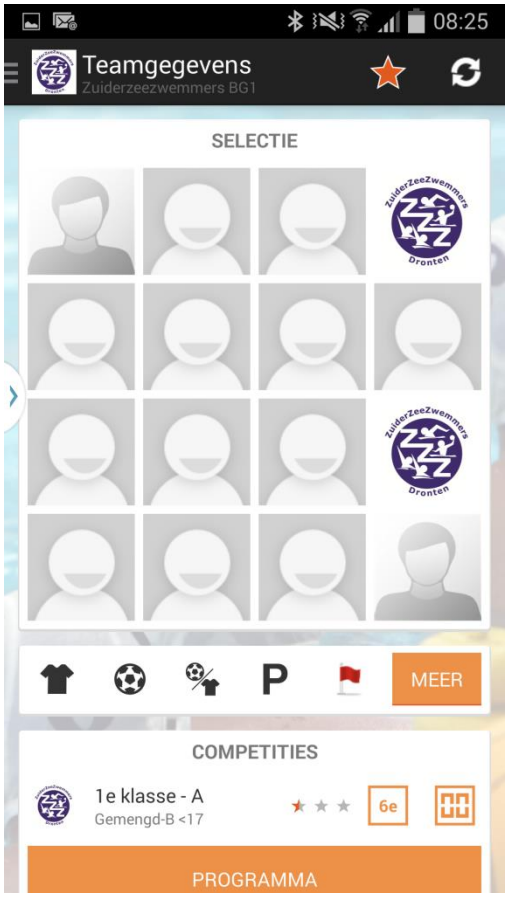
[1] *Niet voor iedereen zichtbaar

Persoonlijke instellingen

Team(s) als favoriet instellen

Om een team als favoriet toe te voegen ga naar menu *Favorieten*, *Teams* en kies het zoek- icoontje .

Tik bijvoorbeeld in *white* en laat zoeken. Je ziet dan alle White Demons teams. Kies het juiste team en klik op het sterretje. Het icoontje zal veranderen in . Als je de knop met het sterretje niet hebt, klik op de optie knop op je apparaat en kies daarna *Voeg favoriet toe*.



Privacy instellingen aanpassen

Onder menu *Instellingen* kun je kiezen voor *Mijn gegevens*. Daar kun je oa je privacy instellingen aanpassen. Bij jeugdleden staan de privacy instellingen standaard op het meest stricte niveau (privé). Bij seniorleden staat het privacy niveau standaard op ‘normaal’

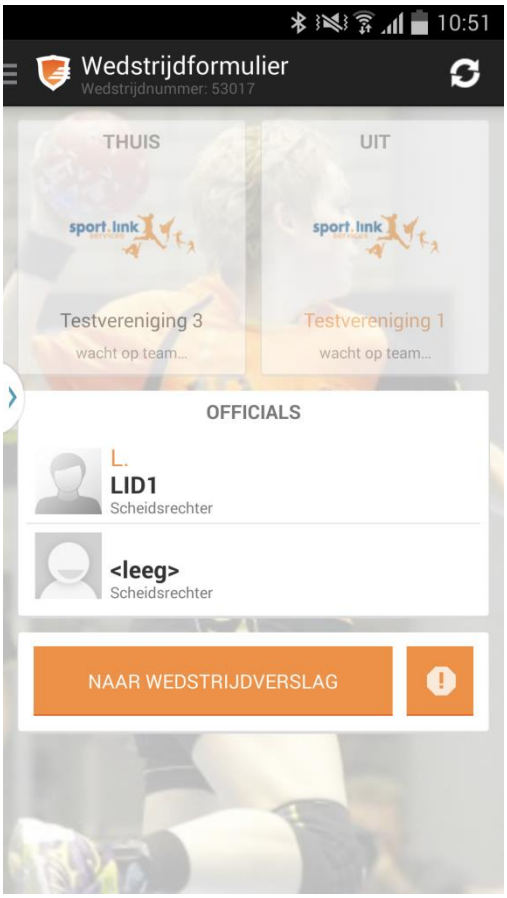
Wel/geen berichten ontvangen

Onder menu *Instellingen* kun je kiezen om pushberichten wel of niet te ontvangen. De coach ontvangt bijvoorbeeld een bevestiging als de scheidsrechter de stand heeft ingegeven. Je ontvangt zo’n bericht alleen als ‘pushberichten’ aangevinkt staat.

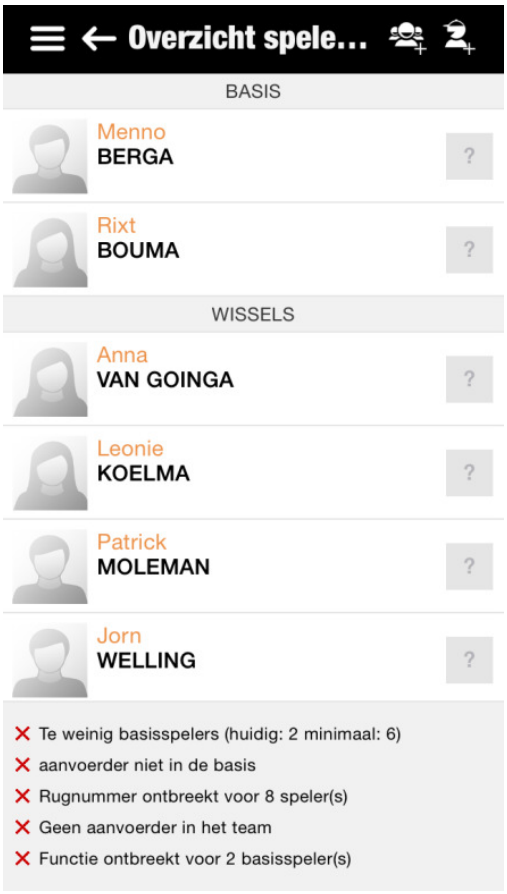
Coach

Onder *Programma* vind je de wedstrijden, waaraan je als 'Teammanager' verbonden bent. Je dient eerst als 'Teammanager' in sportlink (=ledenadministratie) geregistreerd te staan, alvorens je onderstaande aanpassingen kunt maken. Het is mogelijk om meerdere personen binnen 'n team de rol van 'Teammanager' te geven. Neem daarvoor contact op met de ledenadministratie.

Selecteer de juiste wedstrijd en kies *Digitaal Wedstrijdformulier*.



Hier worden de twee spelende teams getoond met status *Wacht op team...* en de aan de wedstrijd gekoppelde officials. Het eigen team wordt in oranje weergegeven. Door het eigen team te kiezen, kom je in *Overzicht spelersopgaaf*.



Je kunt nu spelers en staf opzoeken, toevoegen, verwijderen en wijzigen.

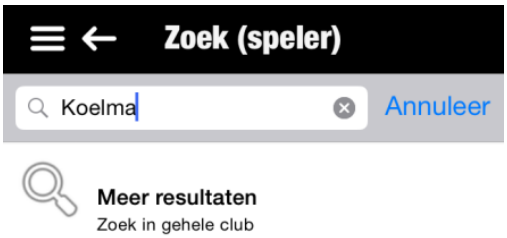
Uitleg icoontjes:

Automatisch verwijderen
Speler toevoegen
Staflid toevoegen

Als je de icoontjes niet hebt, gebruik dan de optie knop op je apparaat.

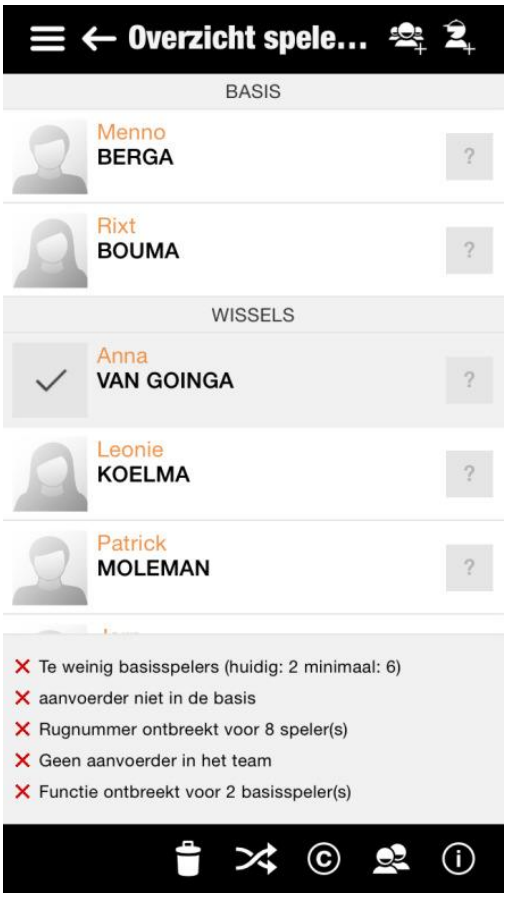
De knop *Automatisch verwijderen* wordt niet gebruikt binnen het NHV.

Via de knopjes of kom je in het scherm waarin je extra spelers of staf kunt toevoegen. Tik hiervoor ’n gedeelte van de naam in en druk op het zoek- icoontje . Als de speler niet gevonden wordt, kun je kiezen *Meer resultaten* om ook bij andere teams te zoeken.


Zoek (speler)
Koelma
Annuleer
Meer resultaten
Zoek in gehele club

Zoek (speler)
Koelma
Annuleer
Dorien
KOELMA
20 december 1992
NGZ93C6
Eric
KOELMA
20 juli 1989
NGN73L7
Monique
KOELMA
6 juni 1991
NGY48Y9
Meer resultaten
Zoek in gehele club

Q W E R T Y U I O P
A S D F G H J K L
Z X C V B N M
123
spatie
Zoek


Overzicht spele...
BASIS
Menno
BERGA
Rixt
BOUMA
WISSELS
Anna
VAN GOINGA
Leonie
KOELMA
Patrick
MOLEMAN
Te weinig basisspelers (huidig: 2 minimaal: 6)
aanvoerder niet in de basis
Rugnummer ontbreekt voor 8 speler(s)
Geen aanvoerder in het team
Functie ontbreekt voor 2 basisspeler(s)

Afhankelijk van de klasse van het team zijn er diverse eisen waaraan een teamopgave moet voldoen. In de afbeelding hierboven is een aantal van deze meldingen genoemd. Zolang er dit soort meldingen zijn, kan het formulier nog niet ingeleverd worden bij de scheidsrechter.

Uitleg icoontjes:

speler verwijderen

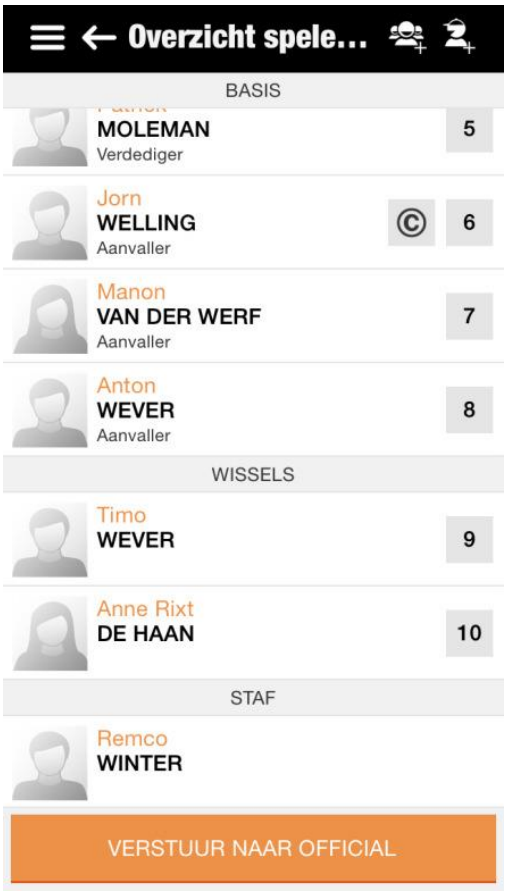
functie van speler instellen

Speler: Keeper/Speler

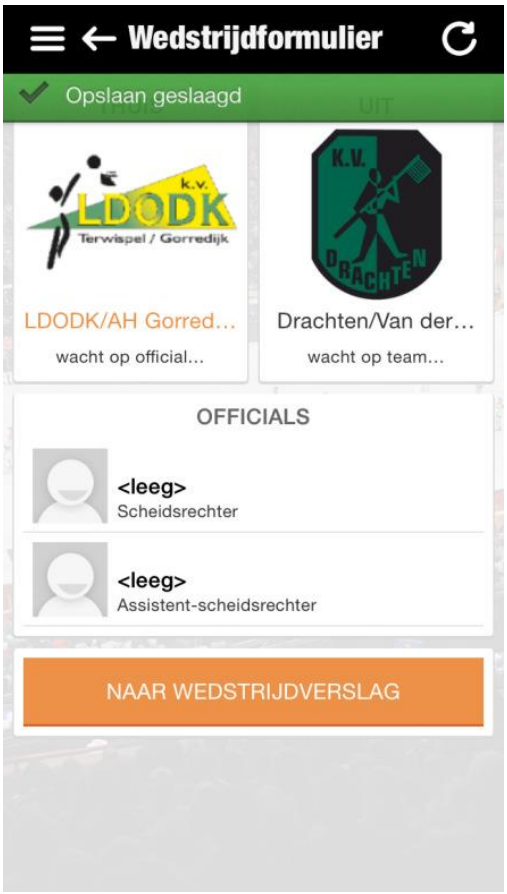
Staf: Teamverantwoordelijke/begeleider

De rugnummers kunnen, eenmalig, door de ledenadministratie ingevoerd worden. Mocht het nodig zijn om een rugnummer in te voeren of te wijzigen, druk dan enkele seconden op het vakje voor het rugnummer en laat los. Er verschijnt dan een cijfertoetsenbord, waarmee het rugnummer ingevoerd kan worden.

Zodra de teamopgave aan alle voorwaarden voldoet, verschijnt *Verstuur naar official* onder in het scherm.

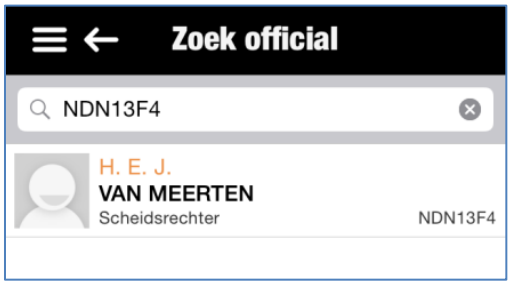


Zodra *Verstuur naar official* is gekozen, gaat de app automatisch terug naar het beginscherm van het digitaal wedstrijdformulier. De status van het thuisteam is in dit geval ook gewijzigd van *Wacht op team*… in *Wacht op official*….. Hiermee is het traject betreffende de teamopgave afgerond.



Door op de verversknop (rechtsboven) op het startscherm van het digitaal wedstrijd formulier te drukken wordt altijd de actuele scheidsrechter uit de database gehaald. In het voorbeeld staat er geen scheidsrechter in de database. Door *Zoek official* te kiezen, verschijnt de optie om scheidsrechter toe te voegen / te vervangen. U komt vervolgens in zoekscherm gelijk aan dat van bijvoorbeeld spelers. Er kan hier gezocht worden op relatiecode (snelste methode) of achternaam. Bovenaan worden alle geregistreerde scheidsrechters getoond, vervolgens gevolgd door iedereen met die achternaam uit de database. De juiste scheidsrechter wordt geselecteerd en deze wordt vervolgens toegevoegd aan het formulier. Het toevoegen van een eventuele assistent gebeurt op dezelfde manier.

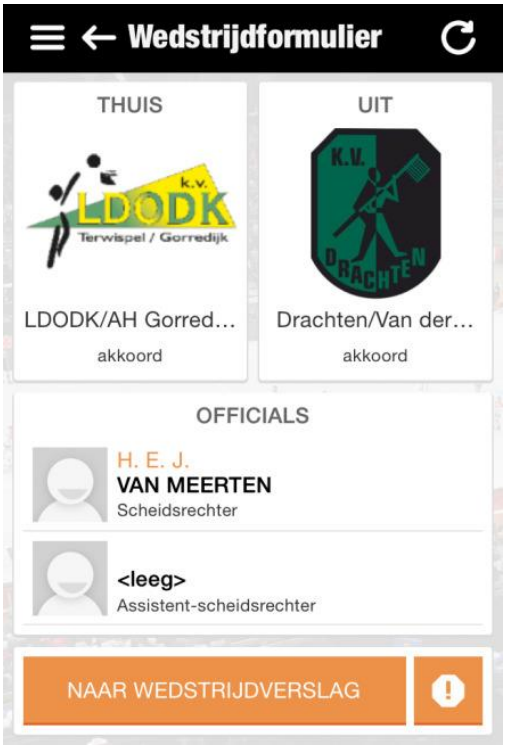
Let op: Het toevoegen/muteren van een scheidsrechter kan alleen op de wedstrijddag.



Scheidsrechter

Onder *Programma* vind je de wedstrijden, waaraan je als scheidsrechter verbonden bent. Kies de juiste wedstrijd en kies *Digitaal wedstrijdformulier*. Zodra een team de status *Wacht op official* heeft, kun je het team goedkeuren. Door het clublogo te kiezen, komt datgene tevoorschijn wat door het betreffende team is ingevuld. Je kunt eventueel nog wijzigingen aanbrengen. Als alles in orde is, kies je *Spelersopgaaf akkoord*.

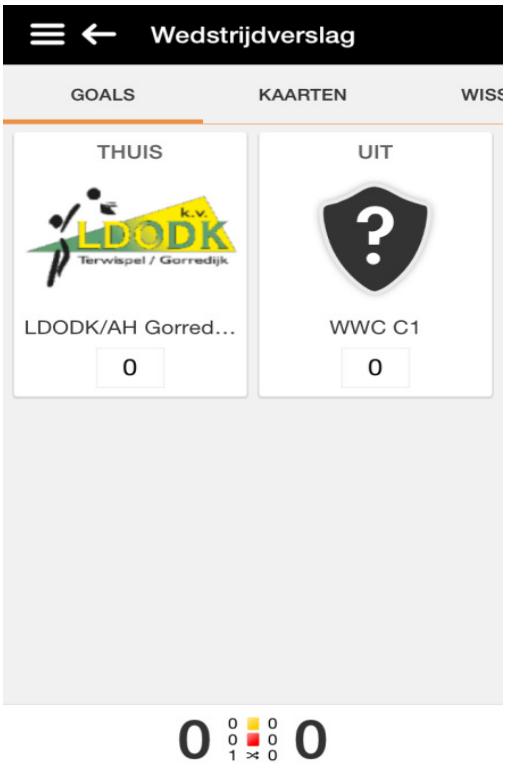
Onder beide teams staat vervolgens *Akkoord*, waarna het wedstrijdverslag ingevuld kan worden. Enige uitzondering is als de wedstrijd niet gespeeld gaat worden.



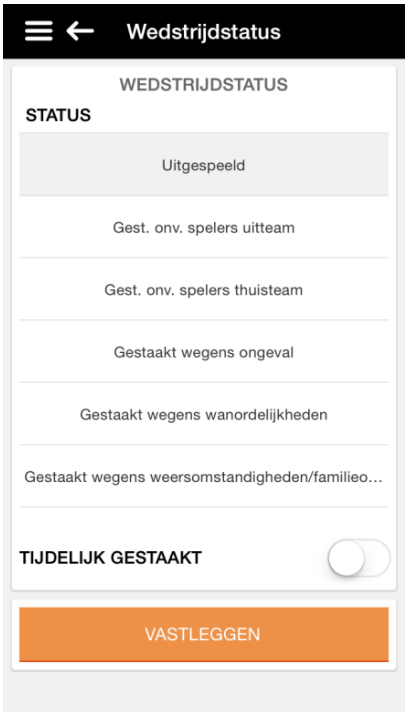
Als de wedstrijd niet door gaat, kies je het *uitroepteken* naast *Naar wedstrijdverslag* . Daar kun je de reden invullen waarom er niet gespeeld wordt, en het formulier vastleggen en verzenden.

Via *Naar Wedstrijdverslag* kan het wedstrijdverslag ingevoerd worden. Dit kan ook als een van de teams de teamopgave niet goed heeft ingevuld.

Vervolgens voer je de uitslag in.



Indien van toepassing worden eventuele gele en rode kaarten ook ingevuld, door team, speler en strafcode te selecteren. Zodra alles op de tabbladen goals en kaarten is ingevoerd, kies je *Naar wedstrijdstatus*.



Na afloop van de wedstrijd wordt de status geselecteerd die van toepassing is. Eventuele opmerkingen kunnen hier nog ingevuld gaan worden, waarna je kiest voor *Vastleggen*. Daarmee is het proces afgerond.